

Abalone

Počáteční postavení je „Belgian Daisy“.

Vyhodíte-li 3 koule, jste vítězi i před limitem.

Švýcarský systém na 2 x 5 minut, sedm partií

Pozor na: dotknuto = taženo, spouštění hodin stejnou rukou, kterou taháte figurky! Vyhrává ten, kdo porazí soupeře dříve, než spadne praporek u hodin, případně ten, kdo dříve nahlásí, že soupeři spadl praporek, ale musí na to přijít sám. NERADIT!!! V případě, že jsou spadlé oba praporky, je remíza.

Herna

Aktivita

hrají dva až tři hráči švýcarským systémem na pět partií po 20 minutách + dohrávka.

Jídelna, v případě lepšího počasí venku před ní.

Badminton

Turnaj smíšených dvojic. Herní systém na dvě porážky.

Zápas se hraje do 9 bodů bez ztrát.

Začíná se jedním podáním, střídá se dále po dvou podáních.

Hřiště před jídelnou.

Cvičení na hudbu

Hromadné, ale současně individuální cvičení na hudbu 2 x 25 minut v prostoru 3 x 3 metru na předem známý seznam skladeb = zveřejněny budou do 8.4.2020.

Cvičí 1BP. Hodnotí se kvalita cvičení (a) a též i umělecký dojem (b), nehodnotí se recesní prvky.

Každé družstvo může nahlásit svého odborníka do poroty u vedoucího akce při prezenci.

Místo konání - jídelna.

Dáma

Hraje se s 12 kameny, musí se skákat - při porušení přichází o kámen či dámu.

Dáma musí skočit těsně za poslední figurku, kterou bere. Dáma má přednost při skákání.

Pozor na: dotknuto = taženo, spouštění hodin stejnou rukou, kterou taháte figurky! Vyhrává ten, kdo porazí soupeře dříve, než spadne praporek u hodin, případně ten, kdo dříve nahlásí, že soupeři spadl praporek, ale musí na to přijít sám. NERADIT!!! V případě, že jsou spadlé oba praporky, je remíza. Hraje se švýcarským systémem na 6 partií 2x7 minut.

Místo konání: herna

Dánské kužleky

Hraje se podle pravidel Dlažky. Systém na dvě porážky.

Je třeba v časovém limitu porazit více soupeřových kuželek nebo před limitem vše.

Místo konání: pískové hřiště.

Dixit

Hraje se na 4 kola po 25 minutách. Hraje 1-2 BP.

Postupují vždy nejlepší dva a další do počtu dle uhraných bodů.

Dlaždič

a) Článek: - asiměsíčník Dlaždič vychází letos už jako 29. ročník a tak u této příležitosti má každý tým možnost dodat do 19 hodin 8. 5. 2020 do výsledkovny vytištěný článek (a také na flashce) do Dlaždiče na

téma **30 let s Dlažkou!** (zážitek, báseň, úvaha, óda – záleží na vás) max. na 1 stranu A4 v písmu Arial 12 tenké písmo + nadpis Arial 20 tučné písmo + 0-1 obrázek či foto. Články budou hodnoceny na místě – po zveřejnění bude mít každý tým možnost, který se účastní této soutěže, odevzdat pořadí do 15 hodin 9. 5. 2020 na 1. - 6. místě a dle tohoto bude určeno pořadí.

b) Klasický Dlaždič aneb cvičení:

2 minuty - přeskoky přes švihadlo (zastavení se - minus 5 skoků), Vlastní švihadlo.

1 minuta leh-sed (mírně pokrčené nohy - rozhodčí jej přidržuje v kotnících, ruce za hlavou - při sedu se musí loktem dotknout opačného kolena, při lehu lopatkami země - porušení minus 3.

b) Součet = švihadlo/6 + lehy-sedy.

Do celkového bodového hodnocení se započítávají varianty a i b.

Místo konání: jídelna.

Duatlon

Kolo cca 20-25 km, běh cca 4-5 km

Vlastní kolo nutné jak pro muže, tak pro ženu. Každý startuje na vlastní nebezpečí - jede se za plného silničního provozu.

Bez helmy nebudete připuštěni na start!

Začátek u hlavní brány.

Dukelský branný závod = závod 3-4 členných hlídek

2-3 km závod

Disciplíny: Střelba ze vzduchovky, překonávání překážek (lana, síť a přírodní), jízda na kánoji (= na Pálavě), hod granátem na cíl, brod, bojový pokřik, záchrana raněného ...

Každou disciplínu plní jen 3 závodníci. V cíli se počítá třetí závodník!

Začátek u rybníka.

Horská kola

Jede se závod náročným terénem na vlastní nebezpečí.

Vlastní kolo a helma nutné - bez helmy nebudete připuštěni na start.

Začátek u rybníka.

Kopaná turnaj

Hrají se dva turnaje napřed 4M a poté 4Ž. Zápas se hraje na 2 x 5 minut. Na hřišti musejí být aspoň 3 hráči. Střídat povoleno při přerušení hry. Hraje se na malých hřištích bez brankáře. Dle pravidel malé kopané.

Auty se házejí, rohy kopou. Po autu (brankovém) se vykopává od branky – do tří metrů. Ruka či faul do 5 metrů od branky penalta – od půlky do prázdné branky.

Kroket

Hraje se tzv. ringo systémem, ale výsledky ze skupiny se nezapočítávají! Hraje se vždy na 15 minut + dohrávka.

Pozor na: dotknuto = zahráno

Pokud projedete brankou, pak můžete jet ještě jednou, pokud projedete brankou a za ní narazíte do soupeřovy koule - můžete ho krokovat (místo odbití své koule).

Hráči se vždy po úderu střídají (hraje-li jeden, pak hraje pořad).

Pokud projedete brankou v opačném směru, musíte napřed projet zpět a pak teprve pokračovat.

Po dohrání kola rozhoduje počet projetých branek, při rovnosti bližší vzdálenost k další brance, v cíli větší vzdálenost od poslední branky.

Místo konání: pískové hřiště.

Licitovaný mariáš

Klasický mariáš ve trojicích.

Lehce se zamíchá, rozdává se dvě doprostřed a poté po pěti kartách (dvakrát).

Po licitaci nejvyšší nabídka hraje sám, mimo malého a velkého zákaz shazování desítky, může se dát flek a lepší.

Hraje se na limit 6 partií a to tak, že po první partii zůstávají vítězové a hráči ze druhých míst do počtu 36 hráčů. Vítězové a druzí postupují dále do počtu 24 hráčů. Z nejlepších 24 hráčů postoupí dále zase první a nejlepších čtyři na 2. místech. Z nejlepších 12 postupují dále první a nejlepší 2 ze druhých míst. Z nejlepších šesti postoupí vítězové a nejlepší druhý do finále a další do utkání o 4.-6. místo.

Bližší vysvětlení na místě.

Mimo finále nesmí hrát proti sobě dva hráči ze stejného týmu.

Z celkového pořadí se určí pořadí lepších z týmu. A ze zbytku pořadí horších hráčů z týmu.

Místo konání: herna.

Lodě

Mix dvoučlenná posádka. Objet trať na rybníku na lodi Pálava co nejrychleji.

Noční šílená běhačka

Místo konání: v táboře a blízkém okolí. Začátek u výsledkovny.

Nohejbal

Hraje se dle starých českých pravidel. Hraje se na jeden set do 10 bodů, stačí vyhrát o bod.

Na začátku je los o stranu a míč. Hrají 3 BP. Hraje se „4“ skupinovým systémem (postupují dva a výsledek se započítává).

Místo konání: pískové hřiště.

Orientační běh

Pozor je potřeba mít mobil s GPS. Místo konání: v okolí tábora. Začátek u výsledkovny.

Pétanque

Hraje se ringo systémem, ale výsledky ze skupin se nezapočítávají.

Hráči se vždy po hodu střídají (hraje-li jeden, pak hraje pořad).

Hraje se vždy do 12 bodů nejlepšího, maximálně na patnáct minut hry.

Bodování - nejbližší 3 body, 2. 2 body, 3. 1 bod a nejbzdálenější mínus 3 body.

Zahazuje vždy předchozí vítěz (háže prasátko i první kouli), pokračuje se v dalším pořadí dle předcházející hry. Druhou koulí se jede od nejbzdálenější koule až po nejbližší.

Možno mít vlastní koule.

Ringo

Hraje se ringo systémem - každý s každým.

V soutěži smíšených trojic a smíšených dvojic staví každý tým v každé kategorii jedno družstvo a není přípustné, aby někdo hrál za současně smíšené trojice i smíšené dvojice!!! V SMT musí být vždy min. jeden muž a min. jedna žena.

Zápasy se hrají do 12 bodů. Stačí vyhrát o bod (12:11).

Ringo cesta

Závod dvojic cestou necestou, vodou. Pozor letos zvlášť 2ž a zvlášť 2m. Začátek u rybníka.

Scrabble

Hraje se dle pravidel ohýbaného scrabble České asociace scrabble - v českém jazyce (mohou se slova ve všech pádech, u sloves i přechodníky)!

Hrací doba 20 minut + dohrávka na jednu partii, maximálně dvě minuty na tah.

Protest proti slovu u rozhodčího – ihned po tahu – v případě uznání – ztráta tahu pro toho, co slovo položil, v případě neuznání napomenutí pro protestujícího, třetí napomenutí = ztráta tahu.

Hraje se na šest kol švýcarským systémem vždy dva hráči proti sobě.

Každý používá jen svou hlavu = zákaz používání jakýchkoliv pomůcek (seznamů, knih, pravidel pravopisu, mobilu).

Z celkového pořadí se určí pořadí lepších z týmu. A ze zbytku pořadí horších hráčů z týmu.

Speciál trefy

Hod na basketbalový koš: každý hází 5 x, za každý trefený koš je 5 bodů, za trefenou obroučku 2 body.

Pískové hřiště.

Šipky - kolik nahází bodů na 4 x 3 hody každý. Možno mít vlastní šipky. U výsledkovny.

Hod na cíl – 2BP každý tým střílí 2 x 5 hodů. U výsledkovny.

Stolní tenis

Hraje se k.o. systém 1m a 1ž. Na dva vítězné sety do 11 bodů. Los o podání. První v setu podává jednou a pak po dvou podáních. Vezměte vlastní páčky. Dvě varianty hry – venkovní betonová hřiště či vnitřní klasické stoly (zkoušíme zajistit).

Šachy

Švýcarský systém na 7 minut času pro jednoho hráče na jednu partii (7 partií)

Pozor na: dotknuto = taženo, spouštění hodin stejnou rukou, kterou taháte figurky! Vyhrává ten, kdo porazí soupeře dříve, než spadne praporek u hodin, případně ten, kdo dříve nahlásí, že soupeři spadl praporek, ale musí na to přijít sám. **NERADIT!!!** V případě, že jsou spadlé oba praporečky, je remíza. V případě, že soupeři spadne praporek, ale druhý nemá matičí materiál - je to remíza. Každý hraje sám - neradit!

Místo konání - herna

Šimbal

Hraje se „4“ skupinovým systémem (dva postupují a výsledek se započítává). Utkání se hraje do 9 bodů. Na začátku je los o podání a stranu.

Podání zespondu, maximálně 6,5 metrů za síť.

Přihrávat lze pouze smečí nebo pěstí shora dolů (netahat!!!), přes síť obouruč prsty.

Nesmí se bagrem, nesmí se ničím přesáhnout síť a ani pod sítí. A nelze se dotknout sítě.

Místo konání - pískové hřiště.

Tanec

Tančí tým 5-10BP 6 písní v rámci ČSTP na minimálním prostoru. Hodnotí se krása tance, recese a československé prvky vč. ohozů. Doporučujeme taneční ohoz a boty!

Volejbal

Hraje se do dvaceti bodů. Stačí 20:19. Hraje se ringo systémem, postupují první čtyři týmy do semifinále. Výsledky těchto týmů se započítávají do další fáze. Pátí spolu hrají ihned K.O. o 17.-20. místo. Šestí o 21.-24. místo. Sedmí o 25.-28. místo. Ze semifinále postupují opět první čtyři a další hrají K.O. o umístění na dalších místech (pátí o 9. místo, šestí o 11. místo, sedmí o 13. místo a osmí o 15. místo). Kdo nebude přítomen = skreč.

Hraje se na trávě na ringo hřištích - zákaz hry v kopačkách! Upozorňujeme na pravidla – nesmí se šlápnout celou nohou za púlicí čáru, může se hrát i nohou (i přes síť), podávání z kteréhokoliv místa za zadní lajnu

(nešlapat na ni). Pozor - "třímetrova" pro smečování platí.

Je možné uplatnit i „libera“ – je třeba nahlásit před zápasem! Speciální pravidlo: Teč při podání = bod pro soupeře!!! Na hřišti musí být vždy min. 5 hráčů z družstva a z toho min. dvě ženy, jinak nelze hrát.

Zubři

Soutěž v pití piva Zubr. Který tým vypije více piva Zubr (11°Grand či Yuzu či Černý Citron). Termín 15:00 7.5.2020 – 23:00 9.5.2020. Zakoupíte pivenku a dostáváte na ni razítka při odběru. Je nutné piva vypít (na férovku). Orazítkované pivenky je nutné odevzdat jako tým do výsledkovny v době 23:00 - 23:30 9.5.2020. Počítají se jen plně orazítkované pivenky. Pozor – soutěž může být ukončena předčasně při dopití piva!

Závěrečná štafeta

Jeden okruh asi 250 m. Běží se první dva okruhy ženy, další dva muži, poslední dle vašeho výběru. Pro všechny = dohromady je to pět kol.

Vybíhá se v pořadí dle počtu získaných bodů. Jeden bod = půl sekundy.

Travnaté hřiště.